

plus de 9999 pv et mp

Scripts de -----

Marcoest

10.08.2007

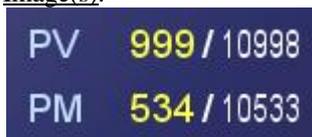
Auteur: ???

Titre: max PV et MP

Description: Ce script permettra d'augmenter la limite de PV et MP de vos héros.

Ressources: Aucune(s)

Image(s):



Installation:

Tout d'abord sachez qu'il y a tout de même une limite... Quelque soit la modification les pv et mp ne dépasseront jamais 10998pvmax et 10533mpmax.

Editez le script "*Game_Actor*" et trouvez ces lignes:

```
#-----  
# ? MaxHP ???  
#-----  
def maxhp  
n = [[base_maxhp + @maxhp_plus, 1].max, 9999].min  
for i in @states  
n *= $data_states[i].maxhp_rate / 100.0  
end  
n = [[Integer(n), 1].max, 9999].min  
return n  
end
```

Les deux 9999 sont à modifier par vos pvmax. Par exemple vous pouvez les monter à 12000.

Recherchez ce code:

```
#-----  
# ?? MaxHP ???  
#-----  
def base_maxhp  
return $data_actors[@actor_id].parameters[0, @level]  
end
```

Puis en dessous ajoutez celui-ci pour les mp:

```
#-----  
# ? MaxSP ???  
#-----  
def maxsp  
n = [[base_maxsp + @maxsp_plus, 1].max, 9999].min  
for i in @states  
n *= $data_states[i].maxsp_rate / 100.0  
end  
n = [[Integer(n), 1].max, 9999].min  
return n  
end
```

Il fonctionne de la même manière que celui des hp, en modifiant les deux 9999.